

- نظام التشغيل: هو مجموعة من البرمجيات المطلوبة من إدارة الموارد وبرمجيات الحاسوب ويشكل وسيط بين المستخدم وعتاد الحاسوب ويقوم بالمهام الأساسية مثل إدارة وتنظيم الذاكرة والوصول للأجهزة الملحقة وتنظيم أولوية التعامل مع الأوامر والعكم في أجهزة الإدخال والإخراج . . .

- نظام التشغيل النكس (N O S) :

هو نظام تشغيل يحتوي مكونات وبرامج تسمح للحاسب أن يقيم طلبات من حاسب آخر من أجل معطيات أو دعم الوصول إلى موارد أخرى كطابعات . وهو نظام صمم خصيصاً من أجل الشبكات والمحافظة على أمنها وتحقيقها :

- ① - تتحكم بالشبكة ومركب سير رسلها .
 - ② - يتحكم بالنفاذ بواسطة عدة مستخدمين إلى موارد الشبكة كالمطابع .
 - ③ - يقدم قوائم إدارة محددة بما فيها الزمن .
- بعض أنظمة تشغيل الحواسيب :

(Linux, Mac OS X, Unix, Microsoft windows server, windows 2000)

- خدمات ال N O S :

- ١- إضافة وحذف وإدارة المستخدمين الذين يرغبون باستخدام الموارد على الشبكة .
- ٢- إدارة المعطيات والخدمات على الشبكة .
- ٣- إدارة النظام .
- ٤- النفاذ من بعد .
- ٥- خدمات النسخ الاحتياطي والنسخ المماثل .
- ٦- الدعم الأساسي لمناقذ العتاد .
- ٧- السماح للمستخدمين بالوصول للعتاد على الشبكة .

(2)

نظام التشغيل (نظري - 23) :

* تعمل الخدمات على توزيع وإدارة خدمات المنظومة الشبكية بأفضل دأرع تشغيل.

- المواصفات العامة لنظام توزيع أو شبكي :

أولاً : مما يجب التعرف للأخطاء :

تحتفظ الخدمات بالمعلومات العامة والحساب للمنظومة لذلك تحتاج لآليات لمراقبة أوضاعها وتقدم بشكل دوري تفنيد RAID والتي تحتاج لعتاد وبرمجيات خاصة .

ثانياً : الأمن :

تحتاج للمنظومة التي تديرها عدة خدمات لعوامل الأمن لتضمن عدم العبث بمعطيات وخدمات المنظومة وتتنوع عوامل أمن هذه البنية التشغيلية والحواجز الشبكية والبرمجيات .

ثالثاً : الوثوقية :

تعرف من منظور العمليات المتتابعة التي يقوم بها عنصر برمجي أو مادي ، وعلى نحو تنفيذ مهمات في شوكامل وصحيح خلال فترة زمنية محددة ، ويشمل مفهوم الوثوقية كما في عناصر المنظومة الشبكية .

رابعاً : التوفر المستمر :

من الضروري أن يعمل الخادم باستمرار ودون توقف ، ويرتبط مفهوم التوفر المستمر بقدرة الخادم على امتلاك الأدوات اللازمة لتلافي الأخطاء وتجاوزها وهذه الأدوات التريبية ، تفنيد وثوقية الخادم .

خامساً : قابلية التوسع :

وتشمل إمكانية توسيع الخادم ، من إمكانيات زيادة وسائط التخزين ، وسرعة الأداء وزيادة السرعة وإمكانات وظائف جديدة للخادم ولعناصر المنظومة .

* يجب التفريق بين التوسيع والتحديث ، فالتحديث هو استبدال عنصر بأخر أصغر حجماً أو إمكانيات أما التوسيع فتعتبر إمكانيات إضافية جديدة .

ولها : تعدد المعالجات :

تعتبر من أهم عناصر تحسين أداء الخادم ، حيث تمكن المايكرو المعالجات استخدام معالجات أو أكثر بحيث يتعامل المعالجات الذاكرة وخدمات نفس شدة نظام التشغيل .

رابعاً : البنية العنقودية :

توفر أن مجموعة خدمات تعمل معاً وببعض الوقت ، إذ يمكن اعتمادها لتوفير

اشتغال مرت وسريع من بنيته إلى آخرى في حال حدوث أخطاء في البنية الموزعة .

نظم التشغيل (نظري - 23) :

③

- أظهرت التي قمت على ثلاث نظم تشغيل هي :

- 1- windows 2000 Advanced server
- 2- Red Hat Linux 7.1
- 3- Novell Netware 6

نظم التشغيل الشبكية : windows :

* يتقدم هذا النظام إلى نواة نظام windows NT ومن مميزات :

- 1- دعم مختلف أنظمة الملفات مثل : Fat16 , Fat32 , ntfs .
- 2- مراعاة عمل التطبيقات .
- 3- نظام ملفات موفر لجميع المعطيات الخاصة .
- 4- شبكة محلية آمنة .
- 5- دعم للشبكات عالية السرعة .
- 6- حماية ذاكرة التطبيقات والإبراهيمات .
- 7- محتمل إمكانية إدارة النظام .

نظم التشغيل الشبكية : Linux (فهم) :

تم ابتكار نظام التشغيل Linux كمشروع حيث قام الطالب Linus Torvalds الفلندي الهولندي بهذا ، استناداً إلى أسلوب عمل UNIX ، وقد بدأ عمله التطوير عام 1991 ، وفي 1994 أصدر النسخة الأولى منه تحت اسم Linux kernel .

البروتوكولات الشبكية :

- * البروتوكول هو نظام لتبادل المعلومات .
- * تحتاج البروتوكولات الشبكية لتتأكد من سلامة البيانات من أنظمة التشغيل ومن البرامج .
- * تعتبر بروتوكولات الإنترنت من أكثر بروتوكولات الأنظمة المفتوحة شهرة .
- * نقول عن بروتوكولات الإنترنت هي بروتوكولات موحدة .
- * من أهم بروتوكولات النقل (TCP) Transmission control Protocol وبروتوكول الإنترنت (IP) internet Protocol التي توصلت معاً في إطار التوافق بينهم .

بعض الخدمات التقنية التي تقدمها الخدمات الشبكية :

- 1- إدارة حسابات المستخدمين .
- 2- إدارة الموارد المشتركة .
- 3- إدارة المحفوظات الإلكترونية .
- 4- إدارة أنظمة قواعد المعطيات .
- 5- إدارة خدمات الشبكة الأساسية .
- 6- إدارة عوامل الأمان الشبكية .
- 7- إدارة خدمات web .
- 8- إدارة خدمة Telnet .
- 9- إدارة خدمة FTP .
- 10- إدارة خدمات البريد الإلكتروني ومقتنيات الحوار .

نظم التشغيل (نظري - 3 م) :

(4)

- واجهة المستخدم : (بعض العمليات التي يجرى القيام بها كالمطافئ) :
- 1- فتح وإغلاق .
- 2- فتح الملف وإعادة محدد الملف الذي يستخدم للعمليات كملف .
- 3- قراءة وكتابة .
- 4- البحث .
- 5- قوائم فيها تحت الملف .

- موقع الملف :

- * يكون مرتبطاً بالملف أو بالعمليات أو بواجهات الملف .
- * محاور وكتابة العمليات :
- 1- البتة ومنع الملف التالي .
- 2- تحديث موضع الملف الحالي .
- يجعل هذا الأمر إدخال وإخراج الملف التسلسلي أمراً سهلاً للتطبيق .
- بالنسبة إلى الإدخال والإخراج غير التسلسلي أي العوائق ، يجب استخدام :
- 1- الأمر لضبط موضع الملف قبل القراءة أو الكتابة .
- 2- عملية قراءة أو كتابة في موضع عام سبيل المثال : Unix : (Pread, Pwrite)

مثال : `Pread (File, Vaddr, length, File Position)`

- مثال على قراءة ملف متسلسل في (Unix) :

```
char buf[512];
int i;
int f = open("myfile", O_RDONLY);
for (i = 0; i < 100; i++) {
    read(f, (void*) buf, 512);
}
close(f);
```

Read the First 100 * 512 bytes of a File

5

- مثال على قراءة ملف باستخدام seek في (unix):

```
char buf[512];
int i;
int f = open("myfile", O_RDONLY);
lseek(f, 99 * 512, SEEK_SET);
for (i = 0; i < 100; i++) {
    read(f, (void *) buf, 512);
    lseek(f, -1024, SEEK_CUR);
}
```

Read the first 100 * 512 bytes of a file, 512 bytes at a time, in reverse order.

- مثال على قراءة الملف باستخدام قراءة مكانة (موضعية):

```
char buf[512];
int i;
int f = open("myfile", O_RDONLY);
for (i = 0; i < 100; i += 2) {
    pread(f, (void *) buf, 512, i * 512);
}
close(f);
```

Read every second 512 byte chunk of a file, until 50 have been read.

6

نظم التشغيل (نظري - م 3) :

- File Names :

- تعطى الأسماء للأغراض التطبيقية الرئيسية مثل الملفات والمجلدات.
- إن نظام الملفات مسؤول عن تخصيص أسماء للأغراض.
- مجال الأسماء عادةً يكون بنوعين هرميين وثالثاً شجرة أوغراف شجرة كبر دافيس.
- مجال الأسماء namespace يؤمن طرق من أجل مستخدمين وتطبيقات كنظم وتدير المعلومات.
- في مجال الأسماء البينوي، الأغراض ربما تكون موزعة من خلال Path names التي تصنف المسار ~~من الجذر إلى الطرف الذي نريده~~.

- Hard Link أو الوصلة القوية :

- وهو ارتباط بين الاسم والملف الأساسي، أي هو نسخة من الملف الأساسي.
- * حذف الملف الأساسي لا يؤثر على الملف من نوع Hard Link (أي النسخة).

- Soft Link أو الوصلة الضعيفة :

- وهو اختصار من الملف الأساسي.
- * حذف الملف الأساسي سيؤثر على الملف من نوع Soft Link أي لا يمكن ضمه.

- لإنشاء ملف و رابط بين و ضعيف من هذا الملف نكتب :

cat > FF →
Hello world

انشاء ملف

ln FF Fh →

وصلة قوية

ln -s FF Fs →

وصلة ضعيفة

- * إذا تمنا التعرف على الوصلة القوية والضعيفة سيعرف لنا نفس محتوى الملف FF.

- Multiple File Systems :

- * من غير المألوف أن يكون للنظام نظام ملفات متعدد

Filesystem : أنظمة نظام الملفات :

هو طريقة من نظام التشغيل لتخزين وتنظيم وإدارة الملفات في الذاكرة والبيانات لتسهيل إيجادها واستخدامها .

ما هو الملف : هو عبارة عن مجال منطقي من العناصر التي يتم فيها تخزين كل من المعلومات

مكونات الملفات :

- 1- الإجم : يتم بشكل قابل للقرارة .
- 2- النوع : لتحديد نوع الرسم
- 3- المكان : مؤشر أين يوجد الملف
- 4- الحجم
- 5- الحماية : تحديد من يستطيع قراءة/كتابة/تنفيذ
- 6- الوقت والتاريخ ومحدد المستخدم .

العمليات على الملفات :

- 1- إنشاء ملف .
- 2- قراءة .
- 3- كتابة .
- 4- نقل .
- 5- حذف .
- 6- فتح
- 7- إغلاق .

RPC (Remote Procedure Call) :

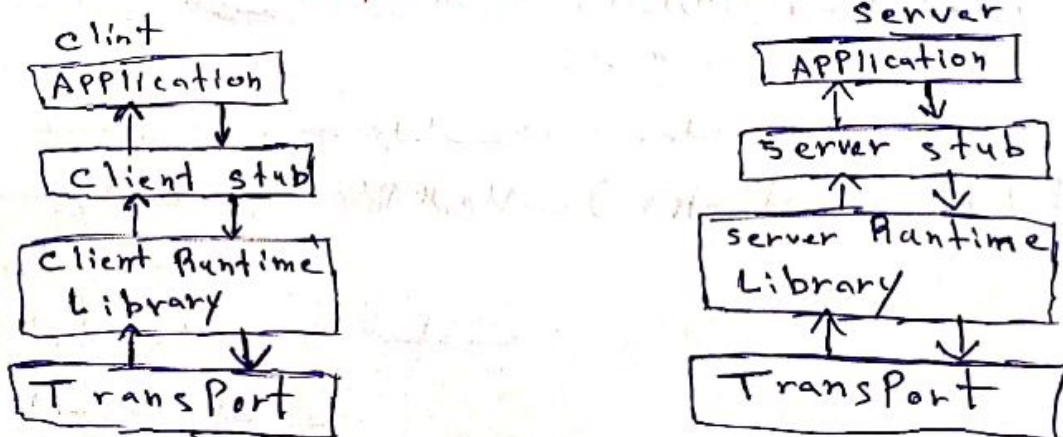
هو بروتوكول يمكن أن يستعمل لطلب خدمة من برنامج في حاسوب آخر على الشبكة دون الحاجة لفهم تفاصيل الشبكة .

* يستعمل نداء الإجراء البعيد في نموذج الزبون/المخدم حيث الطالب هو الزبون وبرنامج تزويد الخدمة هو المخدم .

* نداء الإجراء البعيد هو عملية متزامنة يتطلب من البرنامج الطالب أن يستلم أن يعمل تعلقه (Blocked) لحين عودة نتائج الإجراء البعيد .

* RPC تقنية قوية للأنظمة الموزعة والتطبيقات الممتدة على نموذج الزبون/المخدم .

المرحلة التالية توضح عملية طلب خدمة بين الزبون والمخدم :



- الخطوات التي يجب القيام بها لطلب خدمة من برنامج غير مدمج في النظام :

- 1- الزبون سيدعو جند (STUB) .
- 2- جند الزبون يبعث رسالة (تحويل القيمة التي سيرها الزبون) .
- 3- نظام التشغيل للزبون يقوم بإرسال الرسالة إلى نظام تشغيل المستخدم .
- 4- نظام التشغيل الخاص بالمستخدم يقوم بتحويل الرسالة إلى الجند الخاص به .
- 5- جند المستخدم يقوم بطلب الرسالة ويتخذ القيمة ويدعو المستخدم .
- 6- المستخدم يعالج القيمة ويعيد النتيجة إلى الجند .
- 7- جند المستخدم يستلم النتيجة ويرسلها إلى رسالة ويدعو نظام التشغيل .
- 8- نظام التشغيل للمستخدم يرسل الرسالة إلى نظام تشغيل الزبون .
- 9- نظام التشغيل للزبون يستلم الرسالة ويرسلها إلى الجند الخاص بالزبون .
- 10- جند الزبون يستلم الرسالة ويرسلها إلى الجند الخاص بالزبون .

- العمليات المنفذة على المجلد :

بحث - إنشاء ملف - حذف ملف - أطلع الملفات في مجلد ما - إتمام التسمية .

- تنظيم المجلدات :

- يجب أن نحدد مكان الملف بوضوح وكفاءة .
- التسمية يجب أن تكون ملائمة للمستخدمين .

- المجلد أحادي المسوح :

• مجلد مفرد لجميع المستخدمين - مشكلة التسمية - مشكلة المجموعات .

- المجلد ناشر المسوح :

- لكل مستخدم مجلد مستقل - نستطيع امتلاك نفس الاسم لمستخدمين مستقلين .
- كفاءة في البحث - لا توجد إمكانية للمجموعات .

- المجلدات المشتركة :

كفاءة في البحث - إمكانية للمجموعات - المجلدات التي هي مجلد العهد .

- الفران الغير دائري :

- نستطيع مشاركة مجلدات فرعية وملفات .
- نستطيع المشاركة من خلال الوصلات (Soft Links - Hard Links) .

* المميزات :

- يمكن امتلاك أسماء مختلفة .
- هنا لا يوجد حلقات .

9

نظم تشغيل (نظري - 53) :

- بروتوكول **NFS** : هو اختصار لـ Network File server أي نظام ملفات الشبكة وهو بروتوكول تم تطويره من قبل شركة Sun Microsystems في عام 1984 وهو يسمح للمستخدم بالوصول لملفات الأجهزة الأخرى المشاركة لملفات معينة مثل الوصول لأقراص التخزين .

- لتثبيت الـ NFS-Server على Linux : في Fedora :

```
dnf install nfs-kernel-server nfs-common
```

- بعد التنصيب، نقوم بعمل تفعيل لها في بدء التشغيل :

```
dnf enable nfs-server
```

- ملف الإعدادات الخاص بـ NFS :

```
vim /etc/exports
```

- بعد فتح ملف الإعدادات ننزل إلى آخره ونكتب ما أمام الملف الذي نريد أن نشاركه و IP أفراد مشارك في الملف مع + المصاحبة .

/root/Desktop/FF	192.168.1.1/24 (ro, sync)
أمام الملف	IP / كود الأجهزة / مصاحبة / متزامن

- وللمحافظة **Ctrl + S**

- بعد حفظ الملف، يجب إعادة تفعيل الخدمة عن طريق الأمر :

```
dnf restart nfs-server
```

- كيف يتم التأكد من مشاركة الملفات ؟

نكتب الأمر التالي مع عنوان IP الخاص بجهازك الذي نشارك منه الملف .

```
showmount -e 192.168.1.3
```

منكون النتيجة كل الملفات والمجلدات التي تمت مشاركتها وهذا يعني نجاح الخطوات .

نظم التشغيل (نظري - 53) :

(10)

- لعمل mount للملفات التي شاركها لنا أي جهاز في الشبكة ، نقوم بإنشاء مجلد جديد ثم نكتب الأمر التالي مع استبدال عنوان أو IP بعنوان جهازك :

mount /root/Desktop/client 192.168.1.3 : /root/Desktop/FF

- إذا لم يظهر أخطاء إذن فكل شيء صحيح ، وللتأكد إذا كان عمل mount للملفات :

df -h

- في حال اعادة تشغيل الجهاز ، لك يجب للملفات والمجلدات التي تمت بعمل mount لتستطيع عمل mount في ملف ال fstab بالطريقة التالية :

vim /etc/fstab

- بعد الفتح نزل لأخر سطر ونضغط Enter ثم نكتب أولاً IP الجهاز المشارك للملفات ثم نقطع : ثم المجلد ثم المسار الذي يتصل به mount ثم نوع الملف nfs ثم كلمة netdev - ثم 00 :

192.168.1.3 : /root/Desktop/FF /root/Desktop/client nfs netdev 00

- بعد كتابة السطر نقوم بالحفظ والمخرج ، وللتأكد ان كل شيء صحيح :

mount -a

Raid : وهي عبارة عن أنواع عديدة من التقنيات لتحويل الأقران الصلبين ببعضها البعض ، بحيث يتم توزيع البيانات بينهم حسب نوع الرايد المستخدم وذلك لزيادة السرعة في الكتابة والقراءة ونقل البيانات إلى الأقران الصلبين وبالتالي رفع أداء الكمبيوتر وكذلك عمل نسخ احتياطية مستقلة عند حدوث عطل في أحد الأقراص .

أولاً : RAID 0 :

في هذا النوع تدرج الأقراص الصلبين المربوطة معاً لتعطي مساحة أكبر لجميع مجموع عدد الأقراص المستخدمة وتنتقل البيانات إلى أقسام متساوية وسريعة تحتوي كل قسم الأقراص الصلبين مما يؤدي لزيادة السرعة ونقل البيانات والقراءة .
كلما ازداد عدد الأقراص الصلبين في هذا النوع ازداد السرعة وارتفع الأداء .

- مزاياه :

سرعة معالجة البيانات في بيوس الرايد تستخدم في تخزين الفيديو والصور والتطبيقات التي تحتاج إلى سرعة

- العيوب :

أي عطل في أحد الأقراص ستفقد جميع البيانات ، وتحتاج إلى الأقراص قرصين .

ثانياً : RAID 1 :

في هذا النوع يتم تخزين جميع البيانات إلى قرصين في نفس الوقت من دون انقسام لجعل كل قرص قرصين متطابقين في المحتوى ، وبالتالي ضمان عدم هلاك البيانات .
تكون سرعة الكتابة بطيئة لأنه يكتب كل القرصين دفعة واحدة وقت طويل .
أما سرعة القراءة متزايدة لأن البيانات موجودة على القرصين .

- مزاياه :

ضمان عدم هلاك البيانات وتحتاج إلى الأقراص قرصين وتستخدم في مجالات السيرفرات .

- العيوب :

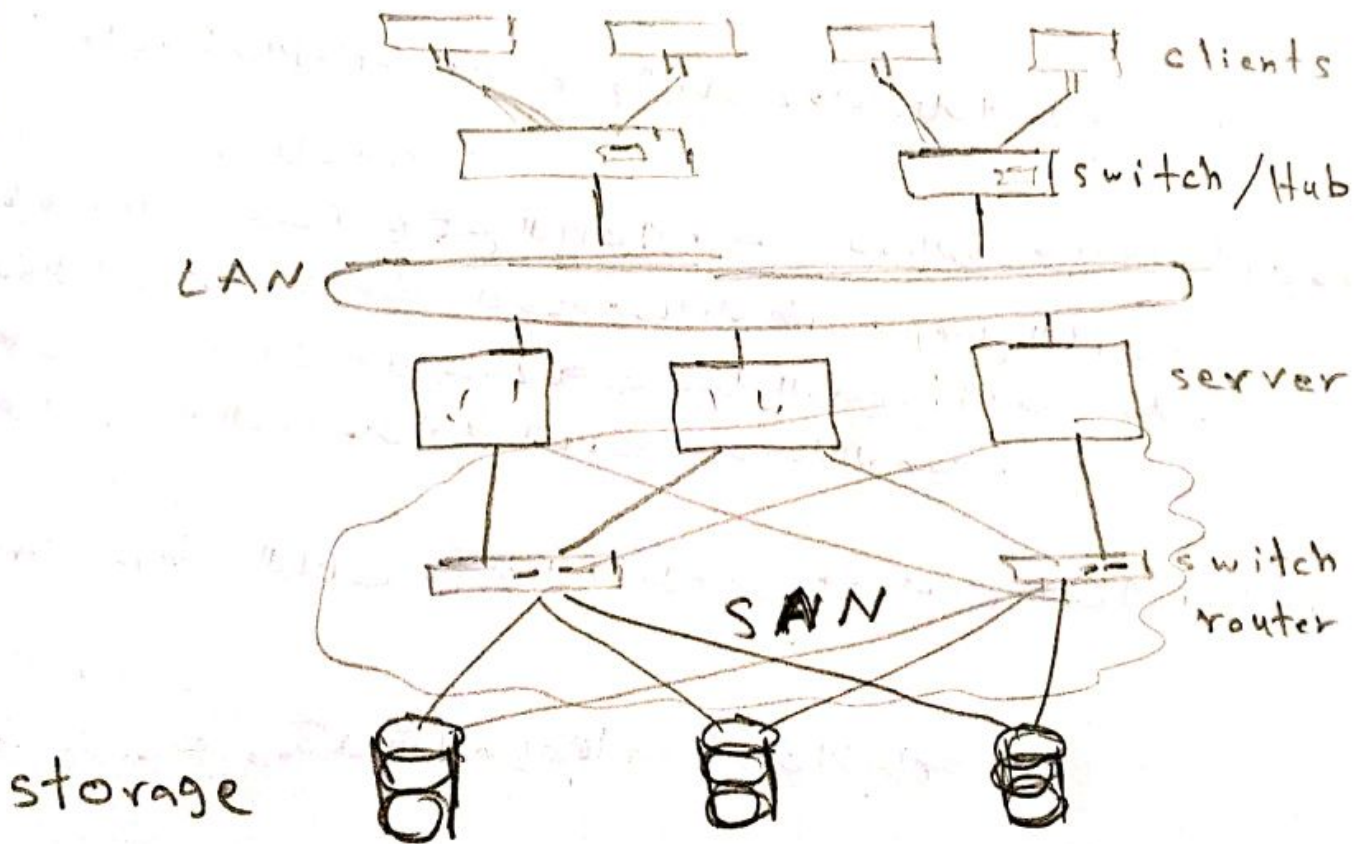
تدور سرعة ومكثف الاحتياجها عدد كبير من الأقراص .

مثال : RAID 5 :

وهو يعمل على عدد ٣ أقراص و أكبر من ٣ أقراص و هو يوضع في قرص إضافي بـ الزوابع المطابقة لـ XOR .
 في حال طبع أحد الأقراص فنقوم بحساب البت المخزن من عمل XOR للأقراص مع القرص الإضافي لنحصل على القرص المفقود .

ملاحظة ٧ :

- يعمل الشكل التالي شبكة محلية متصلة مع منطقة تزيين شبكة :



- Let's take an example to show how this works; you can do this yourself easily on a sheet of paper. Suppose we have the following four bytes of data: D1=10100101, D2=11110000, D3=00111100, and D4=10111001. We can "XOR" them together as follows, one step at a time:

- D1 XOR D2 XOR D3 XOR D4

$$= (D1 \text{ XOR } D2) \text{ XOR } D3 \text{ XOR } D4$$

$$= (10100101 \text{ XOR } 11110000) \text{ XOR } 00111100 \text{ XOR } 10111001$$

$$= (01010101 \text{ XOR } 00111100) \text{ XOR } 10111001$$

$$= 01101001 \text{ XOR } 10111001$$

$$= 11010000$$
- Now let's say we store these five values on five hard disks, and hard disk #3, containing value "00111100" is corrupted. We can retrieve the missing byte simply by XOR'ing together the other three original data pieces, and the parity byte we calculated earlier, as so:
- D1 XOR D2 XOR D4 XOR DP

$$= ((D1 \text{ XOR } D2) \text{ XOR } D4) \text{ XOR } DP$$

$$= ((10100101 \text{ XOR } 11110000) \text{ XOR } 10111001) \text{ XOR } 11010000$$

$$= (01010101 \text{ XOR } 10111001) \text{ XOR } 11010000$$

$$= 11101100 \text{ XOR } 11010000$$

$$= 00111100$$

- شبكات مناطق التخزين (SAN) : Storage Area Networks :

• هي عبارة عن شبكة مركزية والتي السوي تتصلف في LAN و WAN حيث أنها تحتوي فقط على أدوات التخزين المشتركة .

• تعمل بطريقة تجعل أدوات التخزين متاحة لكل الخدمات الموجودة في شبكات LAN و WAN .

- فوائد مناطق التخزين الشبكية :

أولاً : تقليل الحمل على الخدمات :

إن وصل أدوات التخزين إلى الخدمات يسبب داء عليها ، حيث نعلم نعلم أن SAN عدم حدوث مثل هذه الراء وذلك لأن مسار نقل المعطيات بين مكان تخزينها ومكان النسخ الاحتياطي لا يمر من الخدمات .

ثانياً : تقليل الحمل على الشبكة :

نتيجة لانخفاض الحمل على الخدمات وعدم مرور مسار المعطيات منها أثناء عملية النسخ الاحتياطي يقلل الحمل على الشبكة .

ثالثاً : الحد من ومطور للتخزين :

تم اعتماد تقنية SAN لتزويد معالجات نقل المعطيات والنسخ ببيئة واحدة ببيئة رابعة : مركزية العمليات المتعلقة بتخزين المعطيات وإدارتها :

إن عمليات إدارة موارد التخزين في بيئات حرجية النمو أو معقدة ، تقلل البنية التي تعتمد على تقنية SAN بشكل كبير تعقيد وتكلفة هذه العمليات .

- العوامل التي يجب مراعاتها عند تصميم منطقة تخزين شبكية :

- 1- عمليات النسخ الاحتياطي والامتداد .
- 2- درجة اتاحة البيانات .
- 3- عدد المبدلات .
- 4- مقاومة الكوارث .
- 5- الأداء .
- 6- قابلية الإدارة .
- 7- الزمن .
- 8- التوضيح الجبرافي .
- 9- عملية البيانات .
- 10- طريقة الوصول .
- 11- السعر التخزيني .
- 12- قابلية التوسع أو عدم قابلية التوسع في النظام التشغيل ومنصات العمل .
- 13- قابلية التوسع .

① - التوضع الجغرافي :

تتم تجهيزات ال SAN المكونة الكبيرة فيما بين الأبنية أو حوصت لذلك
مما مكنت التوضع الجغرافي ممكنة إلى بحدود .

② - وسيلة البيانات :

تعتبر طريقة توضع أدوات التخزين والخدمات التي تقوم بالنقل التلك البيانات ضمن
التخزين .

يمكن أن يجمع توضع أدوات التخزين والخدمات أحد الأنماط الآتية :

• One-to-one (مركزي) : كل خادم أو مجموعة خدمات مستقلة تنفذ البيانات
على وحدات تخزين خاصة بها .

• many-to-one (مركزي) : عدة خدمات تؤدي أعمال مختلفة تنفذ البيانات
على وحدات تخزين مركزية .

• many-to-many (موزع) : عدة خدمات تؤدي أعمال مختلفة تنفذ البيانات
على عدة أنظمة للتخزين موزعة عبر الشبكة .

③ - طريقة العمل :

هذا العدد الكبير من المفاتيح اللازمة لعمل المخدمات وأجهزة التخزين مع ال Fabric .

★ يطلق كل عدد المفاتيح المتاحة للمخدمات وأجهزة التخزين أهم مفاتيح ال (user ports) .

★ عدد هذه المفاتيح من بين ال SAN أعلمه العدد الكبير للمخازن .

★ المفاتيح المحجوزة لهذه الغاية يطلق عليها اسم (ISL Ports) .

④ - السعة التخزينية :

لكي يحقق التصميم المتطلبات يجب أن تكون السعة الكلية تلبى الإحتياجات
المطلوبة بالإضافة لتوقعات المستقبل .

★ هناك ^{حالياً} حجتان هامتان لسعة التخزين :

① - السعة الكلية : مقدرة بأحدى رامات الذاكرة فيغالبية ر قرايات ال .

② - الأداء : يتعلق بالدرجة الأولى بعدد الأقراص الـ (الصلبة)
وجاقتها وأدائها .

نظم تشغيل (نظري - 17) :

(5) - تجانس أنظمة التشغيل ومكونات العمل :
يجب اختيار المكونات التي تتوافق فيما بينها مع المتطلبات المادية والبرمجية .

(6) - قابلية التوسع :

يجب أن يحقق التصميم في هذه الأثناء الاستيعاب المادي وأن يكون قابلاً للتوسع والتوسع في مختلف الأصعدة (مادي وبرمجي وهيكلي) .

(7) - عمليات النسخ الاحتياطي والاستعادة :

أن عملية النسخ الاحتياطي تحتاج لبركة مالية ومهنية كبرى في المؤسسات ويخضع أداء الشبكة فيما لو تم تنفيذها دون تنفيذ SAN وبالتالي يجب الانتباه عند التصميم أن يقدم معدل نقل بيانات مرتفع جداً .

(8) - درجة اتصالية البيانات :

هي مقياس عام لوثوقية نظام التخزين في توفير البيانات للتطبيقات أثناء تنفيذ العمليات المادية في النظام .

(9) - عدد المبدلات :

إن الممارات التي تملكها البيانات عبر الشبكة من مصادرهما إلى وحدة التخزين تعتبر المبدلات، والقاعدة العامة تنص على أنها يجب أن يكون عدد المبدلات في تلك الممارات صغيراً .

(10) - مقاومة الكوارث :

هي مقياس من مدى وثوقية البيانات وكيفية الوصول إليها واستعادتها في حالات الفصل التام بفعل الكوارث .

(11) - الأداء : من المتطلبات الأساسية قريباً جداً .

(12) - قابلية الإدارة :

يجب أن تكون الإدارة SAN أن تكون مركزية باستخدام أدوات خاصة .

(13) - الأمن :

ويصل النواهي الفيزيائية والمنطقية التي يجب مراعاتها في التصميم ويتضمن ما يلي :
التحكم بالوصول : تتضمن الإمرات المتبعة للسماع للأشخاص بالوصول للبيانات وتقييدها .